# [1]

/\* “Fibonacci Serisi” elemanları (sayıları) aşağıdaki gibidir: (50 puan)

1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34,….

Buna göre klavyeden girilen terim sayısına (N) göre Fibonacci Serisi’nin ilk N terimini bulup ekrana

yazan program nedir?

Not: Fibonacci Serisi’ne dikkat edilirse; her terim, kendinden önce gelen iki terimin toplamına eşittir.

Bu nedenle üç tane değişken tanımlanmalıdır. Değişken isimleri:

Birinci terim: Terim 1

İkinci terim: Terim 2

Üçüncü terim: Terim 3

Olarak oluşturulursa terimler arasındaki ilişki Terim3 = Terim1+Terim2 şeklinde olacaktır. Üçüncü terim

üretildikten sonra da bir sonraki iterasyonda yeni Terim3’ün doğru olarak oluşabilmesi için

Terim1Terim2 ve Terim2Terim3 atamaları yapılmalıdır. (N=7 seçiniz) \*/

#include <stdio.h>

int main() {

int terim1=0, terim2=1, terim3=0, n=7;

/\* printf("n terim sayısı giriniz:");

scanf("%d",&n);

\*/

while(terim3<=n){

terim3=terim1+terim2;

terim1=terim2;

terim2=terim3;

printf(" %d,%d,%d ", terim1,terim2,terim3);

}

return 0;

}

# [2]

//Kullanicinin secimine gore haftanin gununu soyleyen program

#include <stdio.h>

int main() {

int dayNumber;

// Kullanıcıya seçenekleri göster

printf("Haftanin gununu seciniz:\n");

printf("1. Pazartesi\n");

printf("2. Sali\n");

printf("3. Carsamba\n");

printf("4. Persembe\n");

printf("5. Cuma\n");

printf("6. Cumartesi\n");

printf("7. Pazar\n");

// Kullanıcıdan giriş istenir

printf("Lutfen 1 ile 7 arasinda bir sayi giriniz: ");

scanf("%d", &dayNumber);

// Girilen sayıya göre gün belirlenir ve ekrana yazdırılır

switch (dayNumber) {

case 1:

printf("Pazartesi\n");

break;

case 2:

printf("Sali\n");

break;

case 3:

printf("Carsamba\n");

break;

case 4:

printf("Persembe\n");

break;

case 5:

printf("Cuma\n");

break;

case 6:

printf("Cumartesi\n");

break;

case 7:

printf("Pazar\n");

break;

default:

printf("Gecersiz bir sayi girdiniz. Lutfen 1 ile 7 arasinda bir sayi giriniz.\n");

}

return 0;

}

# [3]

/\* Kullanıcıdan 3 tam sayı girmesini isteyiniz ve girilen tam sayılardan büyük olanı ekranda

yazdırınız. \*/

#include <stdio.h>

int main() {

int x,y,z;

printf("Üç tane tam sayı giriniz:");

scanf("%d,%d,%d", &x,&y,&z);

if(x>y&&x>z){

printf("En büyük sayı %d",x);

}

else if(y>x && y>z){

printf("En büyük sayı %d",y);

}

else{

// else(z>x && z>y){

printf("En büyük sayı %d",z);

}

return 0;

}else if()